

GALA SPORTULUI ELECTRONIC - ediția a 2-a

Joc - League of Legends

Asociația Studențească și Facultatea de Științe Exacte și Ingineresti (specializarea Automatică și Informatică Aplicată) din Universitatea Hyperion, prin intermediul Biroului de Presă al Universității, vă invită să vă alăturați și să sprijiniți evenimentul ambițios pe care îl organizăm: Gala Sportului Electronic, ediția cu numărul 2. Competiția va avea loc pe data de 14 martie 2014, începând cu ora 12.00, în Universitatea Hyperion.

În această competiție se vor confrunta 8 echipe, fiecare echipă având 3 jucători. Se pot înscrie studenți și masteranzi din toate universitățile, direct la secretariatul facultății sau trimițând un e-mail la adresa bpuh@hyperion.ro, până pe 10 martie 2014. Taxa de participare este de 10 lei pentru toți cei interesați și se va achita până în ziua concursului.

Evenimentul va fi transmis live.

Câștigătorii concursului sunt:

Locul 1: Impossible Odds

Locul 2: The Elephants

Locul 3: Pentabutena

Locul 4: Macaroane cu Brânză

Desfășurarea concursului

Prin tragere la sorti au fost desemnate să joace un tur preliminar echipele A cu B și C cu D. Tot prin tragere la sorti au fost desemnata ordinea intrării în concurs a celor 8 echipe (au primit un număr de concurs).

Astfel ca în sferturi s-au întâlnit echipele 1 cu 2, 3 cu 4, 5 cu 6 și 7 cu 8. Semifinalele au fost jucate astfel:

Pentabutena - Impossible Odds

Macaroane cu branza - The Elephants

Finala mica a stabilit locurile 3 si 4 iar pentru finala mare s-au jucat 3 meciuri. Desi primul meci din finala a fost castigat de echipa The Elephants, cei de la Impossible Odds au revenit si au castigat celelalte doua jocuri. Gala a fost castigata de echipa Impossible Odds

In cadrul acestui eveniment, sponsorul principal al concursului firma **Computer Games S.R.L.** ofera urmatoarele premii:

Locul 1: 3 X Mouse Mad Catz Rat3 (
<http://www.pcgarage.ro/mouse-gaming/mad-catz/rat-3-glossy-black/>
) + 3 X Adaptor Wireless D-Link DWA-171 (
<http://www.pcgarage.ro/adaptoare-wireless/d-link/dwa-171/>
)

Locul 2: 3 X Mouse Natec GX77 (
<http://www.pcgarage.ro/mouse-gaming/natec/genesis-gx77/>
) si
3 X USB Stick Kingston

Locul 3: 3 X Tastatura Natec GX55 (
<http://www.pcgarage.ro/tastaturi-gaming/natec/genesis-rx55/>
).

Locul 4: 3 X USB Stick Kingston

Locul 5: 3 X USB Stick Kingston

Locul 6: 3 X USB Stick Kingston

Locul 7: 3 X USB Stick Kingston

Locul 8 : 3 X USB Stick Kingston

In plus, toti jucatorii (8 X 3) vor primi bilete de 2 zile pentru DreamHack BUcuresti 2014 (
<http://shop.computergames.ro/bilete-dreamhack/dreamhack/bilet-intrare-dreamhack-2014-acces-2-zile/>
)

Pentru că sunt 10 echipe înscrise, se vor trage la sorți patru echipe care se vor confrunta în preliminar astfel încât competiția să înceapă cu 8 echipe. Preliminarele vor avea loc pe data de 14 Martie după tragerea la sorți.

Nume Echipa	Nume Concurenti	Nick-Name	Universitate
Pentabutena	Dragos Comanescu	VictorKazakah	Univ. Hyp, Informatica
Constantinescu Timotei Osnaga Mihnea	SSTim Vafa	Univ. Poli, Ing. Energ. Univ. Poli, Ing. Energ.	
Statick	Hamid Amir	metoq	Univ. Dimitrie Cantemir
Marin Alexandru Florin Igna Laurentiu The Elephants	Blanck0 TayzorAzul38 Jianu Alin	Univ. Titu Maiorescu Univ. Hyp, Informatica Alin06	Univ. Hyp, Automatica
Valeanu Bogdan Eremia Ionut RoA-Riders of Applevenia	Smokylite Nolimmit Neacsu Robert Alexandru	A.S.E, R.E.I. Spiru Haret, Finante Rainor3l	Univ. Hyp, Automatica
Iosa Vincenzo Lucian Vonu Florin StG – Superior than Gods	viceTTT von333 Trandafir Corneliu-Razua	Univ. Hyp, Automatica Univ. Hyp, Automatica Claude1337	Univ. Hyp, Automatica
Trandafir Andrei Popescu Adrian HunterBoys	Stgcoco Phunk69 Gheorghe Alexandru	Univ. Hyp, Automatica Univ. Hyp, Automatica Bit3	Univ. Hyp, Automatica
Constantinescu Radu Hamed Mohamed Mustafa PTFO – PlayTheFreakingDopeAlex	Fuvayu S*H*P*H*G* DupaAlex	Univ. Hyp, Automatica Univ. Hyp, Automatica SuPeRePuS	Univ. Hyp, Jurnalism
Mihai Gabriel Voicu Dan Alexandru MCB - Macaroane cu branza	Galazor2 Titi F. Razu Spataru	Univ. Hyp, Jurnalism Univ. Hyp, Jurnalism shangrilla	Univ. Hyp, Automatica

Alexandru Caciulescu	elleanor	Univ. Hyp, Automatica	
Andrei Catangiu	tapiandrei	Univ. București, Drept	
Impossible Odds	Tudor Ursulet	Pr0playerpick	Univ. Hyp, Automatica
Radu Joacă Bine		Univ. Hyp, Automatica	
Alexandru Isac		Univ. Hyp, Automatica	
Under Dogs	Popescu Alexandru	Univ. Hyp, Stiinte Econ	A
Filip Popa		Univ. Hyp, Arte, Actorie	
Nicu Tudorau		Univ. Hyp, Psihologie	

Totodată, menționăm că restaurantul „La Conu Iancu” va asigura gustările pentru toți cei prezenți la Gala Sportului Electronic, ediția a II-a. Puteți asista la competiția de desfășurare a Galei Sportului Electronic. Pentru alte detalii privind acest eveniment urmăriți și <http://bpuh.hyperion.ro/gala-jocului-electronic-editia-a-ii-a/>

Sponsori:

GALA SPORTULUI ELECTRONIC - ediția de iarnă 2012

Concurs de joc strategic - StarCraft 2

Vineri, 14 decembrie, a avut loc GALA SPORTULUI ELECTRONIC- EDITIA DE IARNA organizata de Facultatea de Stiinte Exacte si Ingineresti, Universitatea Hyperion in colaborare cu Arena Cyber League - ACL.

Evenimentul a fost transmis LIVE pe: www.aclleague.ro , www.acltv.ro si www.gsp.ro , <http://www.hyperion.ro/> ...

In concurs au participat 16 studenti ai facultății noastre (Stefan Rusu, Victor Musat, Razvan Spataru, Razvan Trandafir, Marius Tanasescu, Robert Neacsu, Cristian Mandrea, Marian Barbu, Ionut Carabat, Florian Tulbure, Mihai Paducel, Virgil Jascu, Remus Milea, Vincenzo Iosa, Lorand Condache, Andrei Trandafir). Concursul s-a desfășurat pe durata a aproximativ 9 ore.

Locul I - Mihai Paducel - Placa de baza – GIGABYTE X79-UD3, AverMedia DarkCrystal HD Capture Pro, Mouse pad textile XL GIGABYTE, Assassin's Creed 3 NVIDIA Key
Locul II - Vincenzo Iosa - Mouse pad textile XL GIGABYTE, AverMedia DarkCrystal HD Capture Pro, TORCHLIGHT NVIDIA Key
Locul III - Robert Neacsu, Razvan Trandafir - Mouse pad textile XL GIGABYTE, TORCHLIGHT NVIDIA Key

La eveniment au fost prezenți (organizatori):

Cătălin Biga - președinte ACL

Sever Spânulescu - rector al Universității Hyperion

Eugenie Posdărăscu - decan al Facultății de Științe Exacte și Inginerești

Elena Spânulescu - director de imagine Hyperion

Invitați speciali:

Claudia Georgescu -Director Federatia Sportului Scolar si Universitar -MECTS

Monica Ionita - specialist in prevenirea consumului de droguri -Agentia Nationala Antidrog

Simona Tanase - Commercial Manager Like IT

Andrei Craciunescu - Marketing Manager GIGABYTE Romania,

Radu Bozga-Petcu - Global Marketing & Sales Department AverMedia,

Radu Alexandru - Krond Solutions,

Laurentiu Balasa - Antreprenor online, programator si fost jucator de Starcraft.

In ziua concursului ratingurile inregistrate au fost de peste 1,2 milioane vizitatori si afisari. Jurnalistii de la Hyp TV, mai au inca de montat interviurile luate catorva reprezentanti ai

firmelor de IT care au mediatizat si sponsorizat competitia cu cele mai noi produse de captura video si asigurare de Streaming Live pe Internet, cat si ale studentilor participanti la acest eveniment.

Pozele le puteti vizuliza la acest link:

<http://www.acleague.ro/gala-sportului-electronic-editia-de-iarna.html>

Video 1 de la eveniment: <http://www.youtube.com/watch?v=caLioGtmTGs>

Video 2 de la eveniment: <http://www.youtube.com/watch?v=Av5Ia1zn43A>

<http://pcnews.ro/2012/12/13/avermedia-sustine-gala-sportului-electronic/>

<http://www.level.ro/stiri/28608-avermedia-sustine-acl-in-organizarea-galei-sportului-electronic-editia-de-iarna.html>

La orele 14.00, in corp B, amfiteatrul 3.2, etaj 3, va avea loc ***GALA SPORTULUI ELECTRONIC- EDITIA DE IARNA***

organizata de Facultatea de Stiinte Exacte si Ingineresti, Universitatea Hyperion in colaborare cu

Arena Cyber League - ACL.

Evenimentul își propune prin dimensiunile sale recreativ-educative, sa stimuleze puterea de concentrare, atenta distributiva, creativitatea si spiritul de competitie al studentilor pasionati de jocurile electronice, precum si de cercetarea in domeniul automatizarii si informaticii.

Gala Sportului Electronic îi aduce față în față pe cei mai buni dintre studenții universității la "Starcraft 2". Acest joc a stârnit deja interesul a milioane de adolescenți și tineri din întreaga lume. Totodată, participantii au posibilitatea intalnirii directe cu reprezentantii celor mai sonore nume din lumea IT-ului, personalități care le vor facilita accesul la cele mai noi produse si aplicatii IT, in vederea realizarii si implementarii propriilor proiecte, a inceperii demersului de recunoastere a sportului electronic, ca sport al mintii si aducerea lui la rangul de sport national.