

Proiectul propus este:

“Generator sinusoidal de audiofrecvență cu amplitudine variabilă între 0 și o valoare finită și frecvență variabilă în 3 game”

1. Prezentarea generală a proiectului. Elemente constitutive. Blocuri componente.
2. Catalogul cu componente electronice pasive și active, Agenda electronistului
3. Codul culorilor pentru elemente pasive de circuit;
4. Interpretarea parametrilor componentelor active. Elemente teoretice. Toleranță.

Dispersia.

5. Alegerea componentelor electronice pasive și active;
6. Proiectarea structurilor elementare de circuit pasiv;
7. Proiectarea structurilor elementare de circuit activ (cu diode și tranzistoare);
8. Proiectarea circuitelor de reacție pozitivă și negativă (TEC-J și puntea Wien și cele 3 game);
9. Proiectarea structurii de amplificator (circuitul de intrare cu impedanță de intrare mare, amplificatorul diferențial, oglinda de curent, generatorul de curent, circuitul de ieșire de tip repetor cu impedanță de ieșire micșorată);
10. Proiectarea circuitului de redresare;
11. Proiectarea circuitului de stabilizare;
12. Proiectarea unui circuit de afișare a amplitudinii (liniar sau numeric);
13. Simularea prin Multisim EWB a proiectului;
14. Verificarea proiectului. Examinare.